

Радни лист – С07
Програмирајте бочно кретање лика « Играч »

Предлог: Комбинујте инструкције дате у зони програмирања лика « Играч » тако да се он помера на лево у случају да притиснете леву стрелицу, и на десно ако притиснете десну стрелицу. Посматрајте како ћете оријентисати « Играч » у смеру његовог померања. Нисте обвезни да користите све инструкције јер с једном можете да се послужите више пута.
✂.....

Предлог: Комбинујте инструкције дате у зони програмирања лика « Играч » тако да се он помера на лево у случају да притиснете леву стрелицу, и на десно ако притиснете десну стрелицу. Посматрајте како ћете оријентисати « Играч » у смеру његовог померања. Нисте обвезни да користите све инструкције јер с једном можете да се послужите више пута.
✂.....

Позив за помоћ: Размислите о избору начина ротације лика « Играч » после клика на икону « информација » и искористите то за тестирање ефеката 3 могућа наћина ротације:



Избор начина ротације можете остварити употребом следеће инструкције у вашем програму:



✂.....

Позив за помоћ: Размислите о избору начина ротације лика « Играч » после клика на икону « информација » и искористите то за тестирање ефеката 3 могућа наћина ротације:



Избор начина ротације можете остварити употребом следеће инструкције у вашем програму:



✂.....