

РАДНИ ЛИСТ 48

Историја информатике: неколико текстова 1

Машина Антикитере је најстарији познати механизам са зупчаницима, а претпоставља се да ју је конструисао Архимед у II веку пре нове ере. У питању је уређај који окретањем једноставне ручице омогућује да се предвиди позиција Сунца, Месеца и одговарајућа помрачења. Овај механички уређај има око тридесетак зупчаника.

Јохан Гутенберг (Johannes Gutenberg) је, 1450 године, пронашао технику штампања која је омогућила побољшање штампе, штампарске боје и лакше преобликовање одштампаног текста. Сличан допринос је дао и Жозеф Мари Жакар (Joseph Marie Jacquard), француски проналазач, који је 1801 године, уводећи перфорирану картицу, побољшао технику ткања. Карта је садржала инструкције за реализацију прецизно дефинисаног мотива. Употреба карте на два различита разбоја је омогућила репродукцију истог мотива, а ако се картица промене онда исти разобј може да произведе неки други мотив!

Поморци су се у XIX веку оријентисали захваљујући позицији звезда и планета. Њима су били потребни прецизни податци! Чарлс Бебиџ (Charles Babbage) је, 1821 године, представио пројект диференцијалне машине за брже рачунање. Он није успео да је конструише, али је замислио другу још моћнију аналитичку машину која је могла да нађе вредности сваког математичког израза који се налазио на перфорираној хартији... што се сматра првим концептом компјутера!

Немачки инжењер Конрад Цузе (*Konrad Ernst Otto Zuse*) је, 1941 године, конструисао први компјутер у свету, познат као Zuse3. Та конструкција је уништена током савезничког бомбардовања 1944 године. Конструкција ове машине је покренула трку између компјутера и људског мозга. Познат је чињеница да је компјутер Deep Blue, 1977 године, победио у светског првака у шаху Гарија Каспарова.