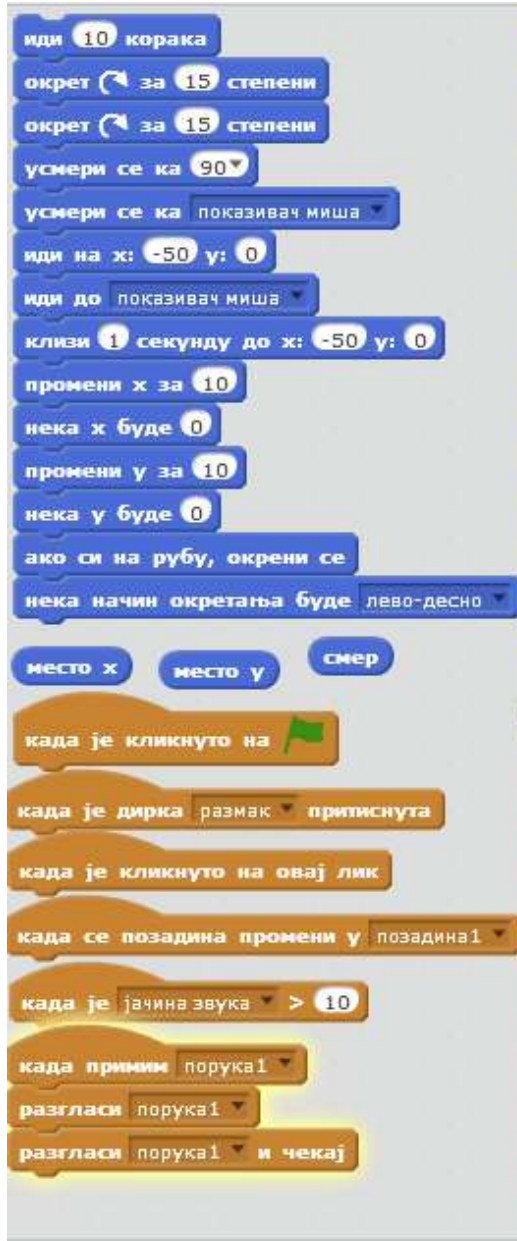


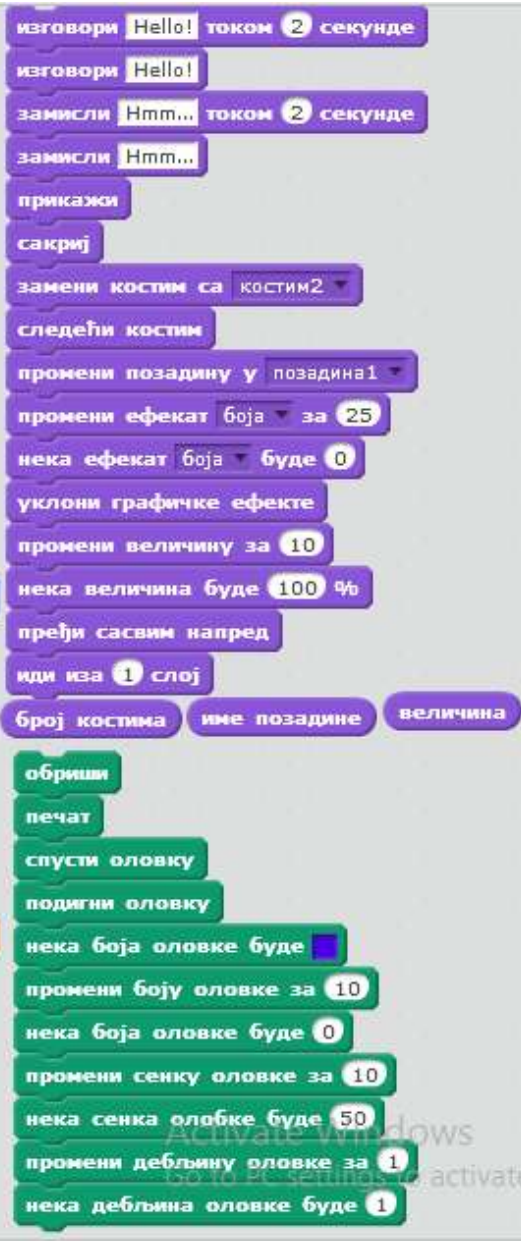
## РАДНИ ЛИСТ 32

Неке од наредби које се користе у *Скрачу*

### КРЕТАЊЕ; ДОГАЂАЈИ



### ИЗГЛЕД; ОЛОВКА



### ПОДАЦИ

Направи променљиву  
Направи листу

### ОСТАЛО

Направи блок  
Додај проширење

The image displays a collection of Scratch code blocks organized into two main sections. The top section, titled 'УПРАВЉАЊЕ; ОПЕРАЦИЈЕ', contains yellow blocks for flow control (loops, conditionals, wait, stop) and orange blocks for object management (create, delete, when clicked). The bottom section, titled 'ОСЕЋАЈИ; ЗВУК', contains blue blocks for mouse and keyboard events, video controls, and purple blocks for sound effects and music.

**УПРАВЉАЊЕ; ОПЕРАЦИЈЕ (Yellow and Orange blocks):**

- чекај 1 секунду
- понови 10
- понављај
- ако је онда
- ако је онда
- у супротном
- чекај док не
- понављај док не
- заустави све
- када се појавим као умножак
- направи умножак од мене
- обриши овај умножак

**ОСЕЋАЈИ; ЗВУК (Blue and Purple blocks):**

- додирује показивач миша ?
- додирује боју ?
- боја додирује ?
- растојање од показивач миша
- питај Како се зовеш? и чекај
- дирка размак је притиснута?
- миш притиснут?
- миш x миш y
- јачина звука
- видео кретање на овај лик
- подеси стање видеа укључено
- нека провидност видеа буде 50 %
- тајмер постави тајмер на 0
- место x од Лик1
- тренутно је минут
- корисничко име
- репродукуј звук мјау
- репродукуј звук мјау до краја
- тишина
- ударалка 1 током 0,25 откуцаја
- пауза 0,25 откуцаја
- ударалка 1 током 0,25 откуцаја
- пауза 0,25 откуцаја
- свирај ноту 60 током 0,5 откуцаја
- нека инструмент буде 1
- промени јачину звука за -10
- нека јачина збука буде 100 %
- јачина звука
- промени темпо за 20
- нека темпо буде 60 откуцаја у минути
- темпо

**Mathematical and Logical Operators (Green blocks):**

- + - \* /
- случајан број од 1 до 10
- < = >
- и или није
- повези hello и world
- слово 1 од world
- дужина world
- мод
- заокружи
- корен од 9